

# 2026城市科大數媒系 動畫、遊戲、影視、AI體驗營 (寒假四日實戰工作坊)

活動時間：2026年1月26日(一)~1月29日(四)  
(一)上午9:00~下午16:00

活動地點：臺北城市科技大學 財經大樓4F 財4特教室 (或依課程需求調整至指定教室)

## 一、活動主旨：

由臺北城市科技大學數位多媒體設計系頂尖師資與業界專家聯手打造，本體驗營涵蓋當前最熱門的「動畫、遊戲、影視、AI」四大領域。課程採高強度實戰工作坊模式，旨在讓學員在毫無壓力下，透過動手操作，全面探索從2D美術到3D數位雕塑、從遊戲引擎實作到影視特效製作、再到AI工具應用的完整流程，將創意轉化為實際作品。

## 二、課程內容亮點：

| 日期       | 時間          | 課程主題             | 講師  |
|----------|-------------|------------------|-----|
| 1/26 (一) | 09:20-12:10 | AI外掛課：影音製作、強化學習力 | 呂永峰 |
| 1/26 (一) | 13:00-15:00 | 遊戲產業薪資與實戰經驗講座    | 賴泓鋆 |
| 1/27 (二) | 09:20-12:10 | 電繪角色設計           | 賴泓鋆 |
| 1/27 (二) | 13:00-16:00 | Live 2D角色動態應用    | 林珮縉 |
| 1/28 (三) | 09:20-12:10 | 3D數位遊戲藝術雕塑       | 賴泓鋆 |
| 1/28 (三) | 13:00-16:00 | Unity遊戲引擎技術實作    | 江定榮 |
| 1/29 (四) | 09:20-12:10 | 電影特效綠幕合成         | 廖珈慧 |
| 1/29 (四) | 13:00-16:00 | 影唱會燈光與VJ動態影像設計   | 陳韋達 |

---

## 師資陣容與競賽培育成果：

本體驗營講師皆為臺北城市科技大學數位多媒體設計系(數媒系)的資深教授與專業技術人員，他們不僅擁有深厚的業界實戰經驗，更肩負著培育新世代設計人才的使命：

- 頂尖專業：講師陣容皆具備遊戲美術、動畫、影視特效、跨界設計等領域的豐富資歷。
- 競賽教練：多位講師同時身兼 全國技藝競賽(包含平面設計、繪圖3D動畫領域)的教練與監評。

- 成果卓越：本系持續培育選手進入全國舞台，在各項技藝與技能競賽中屢創佳績，為學員們提供業界最高標準的技術指導與升學深造的堅實基礎。

選擇城市科大數媒系，不僅是學習技術，更是選擇一個技藝競賽的頂尖搖籃。本體驗營讓你在短時間內，掌握動畫、遊戲、影視、AI 的專業技能，為未來進入頂尖競賽、挑戰全國舞台奠定基礎。別讓 AI 取代你，讓 AI 成為你最強的隊友。名額有限，立即報名！

報名網址：<https://forms.gle/vYVAExwnR4dD6WkJ7>



課程簡介：<https://reurl.cc/3KRQ4V>



預約參觀：<https://reurl.cc/xKNXaZ>

