

創新翻轉教學 2.0 教師研習營議程

一、活動資訊

- 活動名稱：當 STEAM 遇上了 PBL
- 活動時間：111 年 7 月 4 日（星期一）09:00-16:00
- 活動地點：北一區育才平台粉專社群（採線上非同步教學）
- 活動講師：國立臺灣科技大學應用科技學院 胡家紋（蚊子）老師
- 活動簡介：當我們慢慢學著與病毒共存，課堂在一種虛實混成式的「類實體」樣態。如何透過翻轉教學，讓學生帶著任務離開，帶著成果回來，是本次研習的主題重點。結合兩大新潮流教育概念，「當 STEAM 遇上 PBL」曾榮獲「全國大學教師創新課程及教學競賽優等獎」，今年暑假，跟著蚊子老師一起設計一套讓孩子「做中學」的課程吧！

二、活動行程

場次與時程	主題	內容綱要
第一場 09:00-12:00	傳說中的 PBL 及其變化型	<ul style="list-style-type: none"> ● 問題導向式學習 ● 專案導向式學習 ● PBL 內心戲的六個進程 ● PBL 小劇場必備的 5W1H
第二場 13:00-16:00	當 STEAM 遇上 PBL	<ul style="list-style-type: none"> ● 教學鷹架的建立 ● 因材施教 STEM+ART 之任務導向 ● 7C 精神與實際課堂設計範例 ● 專題領技巧與範例
共計兩場線上工作坊 一份小驗收		會後小作業： PBL 教學設計_一堂課的 5W1H (07/06 前上傳北一區平台繳交一頁)

備註：1. 本活動以非同步遠距線上進行，07/04 僅為首播時段，參與者報名後取得連結，可於 07/04~07/06 自行安排任何觀看時間，並於討論區中自由互動，時空彈性自主，請老師們安心報名。

2. 完成線上觀看及上傳小作業者，將核發研習證明，並可登錄全國教師在職進修網研習時數。